

- Es genügt, jeweils nur zwei der drei Linien zu konstruieren, um den Schnittpunkt zu finden.
- Es ist sehr schwierig, ganz genau zu zeichnen! Wenn das Bild des Pfeils schräg herauskommt, bitte nicht verzweifeln!
- Wenn sich die reflektierten Strahlen in einem Punkt (vor dem Spiegel) schneiden und *tatsächlich* von diesem Punkt herkommen, dann handelt es sich um ein *reelles Bild*.
- Wenn sich die reflektierten Strahlen nicht in einem Punkt (vor dem Spiegel) schneiden, sondern *scheinbar* von einem gemeinsamen Punkt (hinter dem Spiegel) herkommen, dann handelt es sich um ein *virtuelles Bild*.



